**Selección herramientas para prototipado GA6-220501096-AA3-EV01**

**Presentado por:**

**Jeferson Rivero**

**FICHA:** **2758339**

**INSTRUCTOR**

**AHARON ALEXANDER AGUAS NAVARRO**

**TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**

**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE**

**COMPLEJO TECNOLÓGICO AGROINDUSTRIAL PECUARIO Y TURÍSTICO**

**REGIONAL ANTIOQUIA**

**2024**

**Introduccion**

Figma es una aplicación de diseño colaborativo basada en la web que permite a los usuarios crear, prototipar y compartir interfaces de usuario y experiencias digitales. Facilita el trabajo en equipo en tiempo real, permitiendo a varios diseñadores trabajar simultáneamente en el mismo proyecto.

**Objetivo**

Presentar la herramienta de prototipado Figma y utilizarla para mostrar sus principales funcionalidades a través de un ejemplo práctico de creación de interfaz con diversos elementos. A través de este objetivo, se busca no solo dar a conocer la herramienta, sino también demostrar cómo puede facilitar y mejorar el proceso de diseño mediante un ejemplo práctico.

**Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**